

## fifa 23 بررسی بازی

نشانگر پایان یک دوره برای این سری طولانی مدت است. پس از یک همکاری تقریباً 30 ساله که با **FIFA 23 بررسی بازی** راه خود را با هیئت حاکمه فوتبال به EA Sports بازیکنانی مانند دیوید پلات که روی جلد را تزئین می کردند، شروع شد، حذف EA Sports FC دلیل اختلاف نظر در مورد مجوز جدا کرد. بازی های آینده این سری اکنون نام فیفا را به نفع نام جدید خواهند کرد.



متوجه شوید. علیرغم اینکه آخرین بازی مزین به این نام شناخته شده است، بازی **FIFA 23** نه اینکه بتوانید از بررسی بازی انجام می شود. چند افزودنی جدید در EA فیفا 23 طبق معمول هم در داخل و هم خارج از زمین برای آخرین نسل فوتبال مهم ترین تغییر خود را در سال های اخیر مشاهده می کند Ultimate Team حالت های مختلف بازی آن وجود دارد - و

## در بازی فیفا 23 HyperMotion2 آپدیت

که تضمین HyperMotion2 این کار زمانی شروع می‌شود که روی چمن‌های زیبای رندر شده آن قدم می‌گذارید، با معرفی معتبرتر و غوطه‌ورتر به نظر می‌رسد. این فناوری نوآورانه برای اولین **FIFA 23** می‌کند هر مسابقه در نقد و بررسی بازی بار در بازی سال گذشته ظاهر شد و به توسعه دهندگان این امکان را داد که هر 22 بازیکن را در یک مسابقه واقعی ضبط کنند.



Let's  
Enhance  
.io

با ثبت هر دقیقه جزئیات و کنش‌های خاص در طول 90 دقیقه کامل و پیاده‌سازی آن در گیم‌پلی فیفا، تعداد زیادی انیمیشن جدید وجود داشت که شبیه‌سازی را به واقعیت نزدیکتر کرد.

به سادگی با به دست آوردن اطلاعات بیشتر از مسابقات کامل و جلسات تمرین با تیم های FIFA 23، HyperMotion2 با حرفه ای، نسخه قبلی خود را گسترش می دهد. این بدان معنی است که بازیکنان در سراسر زمین حرکت می کنند، با یکدیگر برخورد می کنند و با سیالیت بیشتر و حس واقع گرایی بیشتر به توپ ضربه می زنند.



تأثیری که این ویژگی روی گیمری می‌گذارد، به ویژه در مورد سرعت کلی بازی، محسوس است. من سال گذشته همین را به طور قابل توجهی کندتر از نسخه اولیه خود است. بازیکنان مسن هنوز هم می‌توانند ویرانگر باشند، اما FIFA 23 گفتم، اما آنها در فواصل زمانی کوتاه بهترین عملکرد را دارند و از شتاب خود برای به دست آوردن یک متر فضا استفاده می‌کنند یا از یک خط عقب ثابت عبور می‌کنند.

در بیشتر موارد، اهداف از طریق حرکات پاس گسترده ایجاد می‌شوند. این بار انتخاب یک هم تیمی سازگارتر است، و پاس‌ها پاسخگو و رضایت‌بخش هستند که وقتی می‌توانید توپ را به اطراف اسپری کنید تا دریچه‌هایی ایجاد کنید و در نهایت حرکت را با تویی که در پایین قرار دارد به پایان برسانید، هیجان واقعی را ایجاد می‌کند.



برای مقابله با این، مدافعان نسبت به موقعیت خود باهوش‌تر هستند و تکل‌های موفق اغلب با بازپس‌گیری مالکیت توپ به پایان می‌رسند. سوارکاری همچنین یک راه موثر برای برنده شدن توپ است، به خصوص زمانی که از یک بازیکن قوی‌تر استفاده می‌کنید که می‌تواند از قدرت خود برای تأثیرگذاری عالی استفاده کند، و در نهایت تکل با اسلاید دوباره قابل انجام است.

نسبت به بازی سال گذشته یک جهش قابل توجه به جلو احساس نمی‌شود. این یک مورد از FIFA 23 علیرغم این تغییرات، بهبودهای تدریجی در مورد آنچه قبلاً ایجاد شده بود، است، بنابراین هنوز یک بازی خوب است، فقط بازی جدیدی نیست. در واقع، یکی از تنها موارد اضافه شده، ظهور شوت‌های قدرتی است که بازیکن شما قبل از پرتاب توپ به سمت دروازه به شکلی رعد و برق، یک باد اغراق آمیز را مشاهده می‌کند.



متعلق به ماریو FIFA بزرگ نمایی چشمگیر که همراه با هر باد آپ است باعث می شود تا ضربه قدرتی به جای آخرین وجود ندارد. بیشتر FIFA 23 استریکرز یا کاپیتان سوباسا احساس شود، اما هیچ راه رضایت بخش تری برای گلزنی در اوقات، با این حال، شلیک یکی از این شوت ها آنقدر طول می کشد که قبل از اینکه توپ حتی از پای شما خارج شود، از مالکیت خارج می شوید.

و هنگامی که این کار انجام می شود، دقت متفاوت است، از فریادهای دقیقی که به گوشه بالا پرواز می کنند تا مژه های وحشی که در نهایت به پرچم گوشه نزدیک تر می شوند. این یک عنصر دعوت کننده از ریسک و پاداش را در جایی ایجاد می کند که ممکن است گزینه های بهتر و مطمئن تری وجود داشته باشد، اما هیچ چیز بهتر از ضربه ای که تور به سختی می تواند مهار کند، نمی شود.

سایر موارد اضافه شده جدید نیز مثبت هستند. ویژگی های بازی زنان برجسته تر از هر زمان دیگری است، با گنجاندن فوتبال اما در نهایت – Arkema باشگاهی به مجموعه تیم های بین المللی که از زمان فیفا 16 در این بازی حضور داشته اند. 1 توانایی بازی در باشگاه هایی مانند چلسی و لیون یک اضافه شدن طولانی مدت است



## حالت شغلی در بازی فیفا 23

وقتی صحبت از آن شده، حالت شغلی تقریباً مانند قبل است. یکی از ویژگی های جدید به شما این امکان را می دهد که به جای اینکه مجبور باشید ۹۰ دقیقه کامل بازی کنید، در قسمت های برجسته بازی های قابل پخش شرکت کنید، و این اطمینان را می دهد

که همچنان در مسابقاتی که شبیه‌سازی می‌کنید، تأثیری خواهید داشت. اگر شغل بازیکنی را انتخاب کنید، اکنون می‌توانید. ظاهراً شخصیت آنها را طوری شکل دهید که برای ویژگی‌های خاص علاقه مند شوند.

به عنوان مثال، کمک به هم تیمی امتیازات ضربان قلب را ایجاد می‌کند، در حالی که نگه داشتن توپ و گل زدن به خود، هم امتیاز ماوریک و هم امتیاز ویرتوز را ایجاد می‌کند. این امتیازات سپس ویژگی‌های مربوط به هر سبک شخصیتی را تقویت می‌کنند، چه برای دریبل زدن و تمام کردن، چه عبور و مرور و کنترل توپ.